Algoritmo A08PoNC

**Análisis**

DS: Resultado de la operación (eRes)

PosC: eRes es un número entero calculado por el programa

DE: Numero entero (eNum)

PreC: eNum es un numero positivo, negativo o cero ingresado por el usuario.

**Proceso:**

Solicitar un número (eNum)

Comprar si eNum>0

Calcular eRes=eNum/4

Mostrar (“El resultado de”, eNum, “entre 4 es: “)

Si no

Comparar si eNum<0

Calcular eRes=eNum\*3

Mostrar (“El resultado de multiplicar”, eNum, “por 3 es: “)

Si no

Calcular eRes=eNum+6

Mostrar (“El resultado de”, eNum, “más 6 es: “)

Fin si

Fin si

Mostrar eRes

**Pseudocódigo**

Algoritmo A08PoNC

Var eRes, eNum: Entero

Inicio

Escribir (“Programa que identifica si un número es positivo, negativo o cero”)

Escribir (“Ingresa el número que desee utilizar”)

Leer (eNum)

Si (eNum>0) entonces

Hacer eRes=eNumDIV4

Escribir (“El resultado de”, eNum, “entre 4 es: “)

De lo contrario

Si (eNum<0) entonces

Hacer eRes=eNum\*3

Escribir (“El resultado de multiplicar”, eNum, “por 3 es: “)

De lo contrario

Hacer eRes=eNum+6

Escribir (“El resultado de”, eNum, “más 6 es: “)

Fin si

Fin si

Fin//A08PoNC



